

# ARTACK & Friends Olympics 2020

<b>WETTBEWERB UND DAUER</b>	<b>2</b>
DISZIPLINEN	2
ZEITPUNKT DER DURCHFÜHRUNG	2
ORGANISATION	3
ANMELDUNG	3
KOSTEN	3
SONSTIGES	4
<b>REGELN</b>	<b>4</b>
REGELN AFO 2020	4
REGELN ZU DEN DISZIPLINEN	4
SCHIEDSGERICHT	5
STREITFALL	5
SANKTIONEN	5
<b>WERTUNG</b>	<b>6</b>
RESULTATEVERANTWORTLICHE/R	6
VORAUSSETZUNG FÜR DIE WERTUNG	6
PLATZIERUNG JE DISZIPLIN	6
PUNKTE FÜR DIE GESAMTWERTUNG	6
PUBLIKATION	6
<b>PREISE</b>	<b>7</b>
WANDERPOKAL	7
PODESTPLÄTZE	7

## Wettbewerb und Dauer

Die «AFO 2020» ist ein über das gesamte Jahr andauernder Wettbewerb in verschiedenen Disziplinen für die Mitarbeiter von ARTACK WebLab und deren Freunde. Jeder *Afonike* (=Teilnehmerin oder Teilnehmer) kann an den einzelnen Wettbewerben teilnehmen und sowohl um den Sieg in den Einzeldisziplinen als auch um die Gesamtwertung spielen.

Die AFO 2020 startet am 04.02.2020 mit der Eröffnungszeremonie und endet am 27. November 2020 mit der Schlussfeier und Rangverkündigung, 16:00 Uhr bei ARTACK oder an einem noch zu definierenden Ort.

## Disziplinen

Die AFO 2020 umfasst insgesamt 20 definierte Disziplinen. Nach Start der Olympiade können diese Disziplinen nur noch in einstimmiger Übereinkunft der Mitarbeiter von ARTACK WebLab verändert werden.

Jede/r MitarbeiterIn von ARTACK WebLab darf Disziplinen vorschlagen. Diese werden in einer Liste erfasst und anschliessend wird abgestimmt, welche 20 Disziplinen dieses Jahr Teil der AFO sind. Dazu muss jeder Mitarbeiter 20 Stimmen einzeln verteilen. Die 20 Disziplinen mit den meisten Stimmen gelten als ausgewählt. Die Stimmabgabe kann anonym erfolgen.

Die gewählten Disziplinen werden anschliessend unter [www.afo.wtf](http://www.afo.wtf) publiziert.

## Zeitpunkt der Durchführung

Die Disziplinen werden in 3 Kategorien hinsichtlich ihrer jahreszeitlichen Eignung eingeteilt: Sommer / Winter / unabhängig.

Es werden jeweils die nächsten 2 Wettbewerbe evaluiert. Die Evaluation findet durch die Mitarbeiter am Dienstag nach dem Morgenmeeting mit den anwesenden Personen statt, sofern aktuell weniger als 2 Wettbewerbe geplant sind. Es ist erlaubt, dass bis zu 2 Disziplinen am selben Tag durchgeführt werden, sofern sich diese dazu eignen und mindestens 6 Teilnehmer finden (z.B. Darts und Billard).

Ablauf einer Evaluation:

- a) Die anwesenden Personen einigen sich einstimmig auf den oder die nächsten 2 Wettbewerbe oder
- b) Unter den von den Anwesenden vorgeschlagenen Wettbewerben wird ausgelost

Nun wird für jede Disziplin eine verantwortliche Person bestimmt (i.d.R. Person mit den besten Kenntnissen in dieser Disziplin). Sofern sich keine Person freiwillig zur Verfügung stellt, wird die Verantwortung ausgelost. Ebenso für den Fall, dass mehrere Personen die Verantwortung übernehmen möchten.

Unmittelbar danach organisieren die verantwortlichen Personen einen doodle, mit dem Ziel, möglich vielen Afoniken die Teilnahme zu ermöglichen. Es müssen mindestens 4 Afoniken teilnehmen, damit der Wettbewerb organisiert werden kann. Der Wettbewerb sollte in den folgenden 21 Tagen durchgeführt werden.

Finden sich nicht genügend Teilnehmer oder erweist sich die Durchführung gegenwärtig aus einem anderen Grund als nicht möglich, wird am nächsten Dienstags-Morgenmeeting ein anderer oder zusätzlicher Wettbewerb evaluiert.

## Organisation

Die verantwortliche Person:

- Organisiert den Doodle (Einladen aller Personen im AFO-Whatsapp)
- Entscheidet über den Durchführungszeitpunkt
- Nimmt die Anmeldungen der Afoniken entgegen
- Organisiert den erforderlichen Austragungsort (z.B. Reservation)
- Ist um Geldmanagement und Kostenteilung besorgt (z.B. Reservationskosten / anwesende Teilnehmer)
- Ist um die genaue Regelauslegung und Rangierung im Vorfeld (!) besorgt
- Ist erste Ansprechperson für Regel-/ Streitfragen während des Wettbewerbs
- Ist verantwortlich dafür, dass der Wettbewerb dokumentiert wird
- Erfasst die Resultate und übermittelt diese an die für Resultate verantwortliche Person

## Anmeldung

Jede Person, die von einem Mitarbeiter von ARTACK WebLab eingeladen wurde, kann grundsätzlich an der AFO 2020 teilnehmen. Die Anmeldung erfolgt über die Website [www.afo.wtf](http://www.afo.wtf). Nach Zahlungseingang wird der Teilnehmer in die Whatsapp-Gruppe aufgenommen. Die Kommunikation zur AFO erfolgt anschliessend ausschliesslich via Whatsapp-Gruppe und Website.

Jeder Teilnehmer akzeptiert mit der Anmeldung automatisch die veröffentlichten Gesamt-Spielregeln und die für die jeweilige am Spieltag gültigen Regeln einer Disziplin.

## Kosten

Jeder Teilnehmer bezahlt vor der ersten Teilnahme eine einmalige Gebühr von CHF 20.- (ARTACK) resp. CHF 30.- (Friends), welche vollständig in den Preisfonds fliessen.

Allfällige Kosten für die Teilnahme an den Wettbewerben (z.B. Eintritte) sowie für benötigtes Material trägt der einzelne Teilnehmer.

ARTACK WebLab finanziert die Eröffnungszeremonie sowie die Schlussfeier und ergänzend die Podestpreise der AFO.

## Sonstiges

Die AFO gilt nicht als Arbeitszeit. Die Versicherung ist Privatsache der Teilnehmer.

Über organisatorische und andere Fragen, die nicht die Regeln betreffen, entscheidet der Direktor der AFO: [director@afo.wtf](mailto:director@afo.wtf)

## Regeln

### Regeln AFO 2020

1. Jedem Afoniken steht es frei, an so vielen der möglichen 20 Wettbewerbe teilzunehmen, wie er möchte.
2. Fairplay und das Vermeiden von Verletzungen sind oberstes Gebot.
3. Jeder Wettbewerb ist mit mindestens einem Video und 3 Fotos zu dokumentieren.
4. Jeder der Disziplinen wird in gleichem Masse für die Gesamtwertung gewichtet (einziger Faktor: Anzahl der Teilnehmer, siehe Tabelle zu «Wertung»).
5. Die Wettbewerbe verwenden, soweit vorhanden und möglich, die für die jeweilige Disziplin geltenden offiziellen Regeln. Für die AFO können die Regeln passend modifiziert werden. Alle Regelauslegungen, die nicht im Vorfeld klar definiert wurden, orientieren sich an den für die jeweilige Disziplin geltenden oder üblichen Regeln.
6. Besteht während eines Wettbewerbs Uneinigkeit über die geltenden Regeln, so haben die am Wettbewerb teilnehmenden Afoniken einstimmig eine Auslegung zu definieren, um den Wettbewerb fortzusetzen. Das Schiedsgericht ist während des Wettbewerbs nicht zuständig, es kann nur danach aufgerufen werden.
7. Jeder Teilnehmer muss seine bestmögliche Leistung erbringen. Absprachen unter Afoniken, absichtliches Verlieren etc. führen zur Disqualifikation des Wettbewerbs und zu möglichen weiteren Sanktionen durch das Schiedsgericht.
8. Es ist in den Einzelwettbewerben zulässig, um einen Einsatz in der Höhe von maximal CHF 5.- pro Teilnehmer zu spielen. Die Teilnahme an einem solchen «Nebenwettbewerb» ist in jedem Fall freiwillig.
9. Kann eine Person trotz Anmeldung nicht teilnehmen, erhält sie keinen Punkt für die Teilnahme und wird in der Rangliste nicht aufgeführt.
10. Die pro Wettbewerb persönlich erzielten Punkte werden für die Gesamtwertung akkumuliert.
11. Massgebend für das Endresultat der AFO ist der Punktstand am 27. November 2020 um 23:59.

### Regeln zu den Disziplinen

Die Regeln zu den Disziplinen sind bewusst nicht in den Gesamtregeln verankert, sondern sollen sich:

- An den offiziellen Regeln der Disziplin orientieren
- Ort und Zeit Rechnung tragen (z.B. im Tennis nur ein Satz statt ganzes Match)

- Für die Anzahl Teilnehmer passend sein
- In bestimmten Sportarten unterschiedliche Klassen berücksichtigen (Anfänger / Fortgeschritten)
- Dem generellen Amateurniveau angemessen sein

Entscheidend ist, dass allen Teilnehmern die Regeln VOR dem Wettkampf bekannt sind und Präzisierungen allerspätestens vor dem Wettkampfstart erfolgen. Wird vom Organisator und den Teilnehmern entschieden, an einem Wettkampf 2 Klassen einzuführen (Beispielsweise Tennis «Anfänger» und «Fortgeschritten»), so muss auch die Wertung im Vorfeld definiert werden. Es stehen für die Disziplin jedoch nicht mehr Punkte zur Verfügung als sonst. Z.B. stehen ab 6 Teilnehmern gesamthaft 33 Punkte zur Verfügung. Diese könnten so verteilt werden, dass die Anfänger um 11 Punkte spielen und die Fortgeschrittenen um 22 Punkte. Die vorgesehene Maximalpunktzahl pro Rang darf dabei aber nie überschritten werden.

Sollte es sinnvoll erscheinen und die Teilnehmerzahl zulassen, einen Wettkampf in Männer- und Frauenkategorien zu unterteilen, müssten die möglichen Punkte im Verhältnis zur Teilnehmerzahl der jeweiligen Kategorie berechnet werden.

### Schiedsgericht

An der Eröffnungsfeier wird ein dreiköpfiges Schiedskomitee gewählt (oder ausgelost), welches in Streitfällen abschliessend entscheidet. Das Schiedskomitee ist an die AFO-Regeln gebunden und muss Entscheide objektiv fällen.

Das Schiedsgericht kann ausserdem über angemessene Sanktionen für nachgewiesenes Fehlverhalten befinden, die bis zum Ausschluss der AFO führen können.

Ist ein Mitglied des Schiedsgerichts in einen Fall involviert, so muss es sein Amt für diesen Fall an einen anderen Afoniken abgeben.

### Streitfall

Im Streitfall wird in erster Instanz der Organisator des Wettbewerbs entscheiden. Sind einer oder mehrere Teilnehmer mit der Entscheidung nicht einverstanden, ist die Schiedskommission per E-Mail ([arbitrator@afo.wtf](mailto:arbitrator@afo.wtf)) anzurufen.

### Sanktionen

Mögliche Sanktionen durch das Schiedsgericht sind:

- Verwarnung
- Punktabzug
- Disqualifikation in einer oder mehreren Disziplinen
- Disqualifikation von der AFO

Sanktionen werden grundsätzlich nur bei eindeutigen Regelverstössen angewendet.

## Wertung

### Resultateverantwortliche/r

An der Eröffnungsfeier wird ein/e Resultatverantwortliche/r gewählt (oder ausgelost), welche/r für die Pflege der Resultate und deren Publikation zuständig ist. Innerhalb von 48 Stunden nach einem Wettbewerb müssen die Resultate der Disziplin erfasst und die Gesamtrangliste aktualisiert sein. Es darf bei Abwesenheiten eine geeignete Stellvertretung ernannt werden.

### Voraussetzung für die Wertung

Eine Disziplin kann nur gewertet werden, wenn mindestens 4 Afoniken zum Wettkampf angetreten sind, die Disziplin regelkonform absolviert und die Resultate vollständig übermittelt wurden.

### Platzierung je Disziplin

Die drei Erstplatzierten jeder Disziplin erhalten entsprechend eine (virtuelle) Gold-, Silber-, und Bronzemedaille. Alle Teilnehmenden werden zudem in einer Liste verewigt, wobei der oder die Siegerin besonders hervorgehoben wird (=Titelverteidiger).

### Punkte für die Gesamtwertung

In jedem Wettbewerb erhalten die sechs Erstplatzierten Punkte nach dem folgenden Schema:

	4 Teilnehmer	5 Teilnehmer	6+ Teilnehmer
1. Rang	6 Punkte	8 Punkte	10 Punkte
2. Rang	4 Punkte	6 Punkte	8 Punkte
3. Rang	3 Punkte	4 Punkte	6 Punkte
4. Rang	2 Punkte	3 Punkte	4 Punkte
5. Rang	-	2 Punkte	3 Punkte
6. Rang	-	-	2 Punkte

Ausserdem erhält jeder Teilnehmer 1 zusätzlichen Punkt für die Teilnahme am Wettbewerb.

Im Falle einer geteilten Platzierung werden die Punkte der Platzierung addiert und unter den gleichplatzierten verteilt. Beispiel: 2x2 Rang bei 5 Teilnehmern. Die Punkte für den 2. und 3. Rang werden addiert (10 Punkte) und durch 2 geteilt (5 Punkte). Die nächste Platzierung auf dem 4. Rang erhält normal 3 Punkte.

### Publikation

Alle Resultate sind unter <https://www.afo.wtf> abrufbar.

## Preise

### Wanderpokal

Der/die AFO-SiegerIn erhält einen AFO Wanderpokal mit eingraviertem Namen und Jahr. Der aktuelle Inhaber des Wanderpokals ist dafür verantwortlich, diesen vor Abschluss der nachfolgenden AFO wieder zurückzugeben, ansonsten ist er oder sie dafür verantwortlich, den Pokal mitsamt Vorjahresgravuren zu ersetzen.

### Podestplätze

- 1. Rang: 1 Goldvreneli 20.-
- 2. Rang: 1 Gourmetbox mit Wein
- 3. Rang: 1 Gourmetbox